

# Технологии Blend4Web для задач интерактивной трехмерной визуализации в науке, промышленности и образовании

БЫКОВ АНДРЕЙ ЮРЬЕВИЧ

РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОГРАММЫ РАЗВИТИЯ ПРОЕКТОВ  
КОМПАНИЯ «ТРИУМФ»



blend4web

# Тезисы доклада

- ▶ Современные стандарты трехмерной визуализации для веб-браузеров WebGL и WebVR позволяют использовать в экономике предприятий и проектов трехмерную визуализацию для планирования, управления, контроля и анализа ключевых бизнес-процессов
- ▶ Российская разработка Blend4Web предоставляет программный комплекс инструментов полного цикла для разработки встраиваемых и автономных веб-приложений трехмерной визуализации с визуально программируемыми материалами и интерактивными сценариями
- ▶ Широкая практика разно форматных проектов по всему миру демонстрирует успешное применение Blend4Web в промышленности, науке, образовании, электронной коммерции



# Программа доклада

- ▶ Разработка AR/VR приложений для веб-сайтов.
  - ▶ Докладчик Марусин Дмитрий Владимирович,  
Руководитель команды Blend4Web
- ▶ Научно-образовательные перспективы Blend4Web
  - ▶ Докладчик Горбачев Дмитрий Викторович,  
Д.ф.-м.н., профессор Тульского государственного университета
- ▶ Демонстрация проектов и виртуальной реальности
  - ▶ Вопросы и ответы

# Заключение

- ▶ Применение Blend4Web в разработке трёхмерных интерактивных веб-приложений эффективно, позволяет визуализаторам без участия программистов быстро получать качественные результаты и рабочие веб-приложения
- ▶ Инструментальная среда Blender 3D предоставляет гибкие возможности для интеграции с научно-расчетными приложениями и последующей визуализации в формате Blend4Web веб-приложений
- ▶ Blend4Web успешно применяется в коммерческих проектах по всему миру и готов к применению в научных задачах со сложными математическими моделями





blend4web

Спасибо за внимание

[WWW.BLEND4WEB.COM](http://WWW.BLEND4WEB.COM)